



CUỘC THI KHOA HỌC ỨNG DỤNG – LẦN IV

QUY ĐỊNH CHUNG



QUY ĐỊNH CHUNG

Cuộc thi “KHOA HỌC ỨNG DỤNG – FIRST LEGO LEAGUE 2020”

1. Quy định dành cho các đội tham gia dự thi

Nhiệm vụ của cuộc thi Khoa Học Ứng Dụng – First LEGO League là truyền cảm hứng cho một thế hệ các nhà khoa học và công nghệ tương lai. Vì vậy những quy tắc ứng xử cơ bản sau đây cần được huấn luyện viên (HLV), các thành viên đội thi, phụ huynh, và những người tham gia khác tuân thủ trong cuộc thi.

- 1.1. Khuyến khích các thí sinh tham gia và thể hiện sự chuyên nghiệp trong suốt cuộc thi; Tôn trọng các thành viên đội bạn, ghi nhận sự cố gắng tích cực với tất cả các cá nhân và cộng đồng.
- 1.2. KHÔNG có những hành vi, lời nói mang tính chất phân biệt, đánh giá, so sánh, làm tổn thương đến tinh thần và tâm lý các thí sinh tham gia cuộc thi
- 1.3. Nhằm tạo điều kiện cho các tất cả các thí sinh đều có cơ hội tham gia giao lưu học hỏi tại đấu trường quốc tế. Số lượng thành viên đã đoạt giải vô địch tại cuộc thi Khoa Học Ứng Dụng – First LEGO League năm trước đó **KHÔNG trùng lặp quá 50% số lượng thành viên trong đội thi năm nay**

Ví dụ cụ thể:

Đội	Bảng thi	Năm 2019	Năm 2020	Thành viên trùng lặp
Oxygen	Juniors	4 thành viên	6 thành viên	3 thành viên
BEYOND THE BRICKS	Seniors	9 thành viên	10 thành viên	5 thành viên

**Số thành viên sẽ được làm tròn theo mức thấp hơn ($4,5 = 4$; $3,5 = 3$; ...)*

- 1.4. Thẻ dự thi phải luôn được xuất trình khi ra vào khu vực thi đấu trong suốt quá trình diễn ra cuộc thi.
- 1.5. Trong trường hợp mất Thẻ dự thi. Thí sinh phải có Thẻ học sinh (có dán hình) hoặc CMND để tiếp tục tham gia thi đấu. Lưu ý: Trường hợp không có Thẻ học sinh hoặc CMND, BTC sẽ tiến hành lập biên bản sự việc, có xác nhận của thí sinh và HLV để tiếp tục thi đấu.
- 1.6. Các thí sinh, HLV, Trợ lý HLV và người tham gia ghi danh tại địa điểm thi đấu trước khi vào sân thi đấu.
- 1.7. Thí sinh có mặt đúng thời gian quy định. Thí sinh đến muộn hơn 30 phút so với giờ quy định trong lịch thi xem như tự ý bỏ thi. BTC sẽ không giải quyết bất kỳ trường hợp nào khi đã quá thời gian quy định.
- 1.8. Các đội thi KHÔNG sử dụng bất kỳ thiết bị hỗ trợ âm thanh nào trong việc thuyết trình nhằm đảm bảo sự công bằng và tránh việc gây ảnh hưởng đến các đội thi trong suốt quá trình BGK chấm thi.

2. Quy định dành cho Huấn luyện viên / Trợ lý Huấn luyện viên

- 2.1. Độ tuổi của HLV / Trợ lý HLV: Từ 18 tuổi trở lên.
- 2.2. HLV / Trợ lý HLV phải đăng ký tham gia theo hướng dẫn trong văn bản.
- 2.3. HLV / Trợ lý HLV đóng vai trò hướng dẫn và để thí sinh tự hoàn thành cuộc thi bằng chính khả năng và sự tự lập của các em.
- 2.4. Các vi phạm công tác hướng dẫn trong quá trình thi đấu của các đội sẽ bị xử lý theo quyết định từ BTC.

- 2.5. Thành viên đã và đang làm việc cho Công ty CP Việt Tinh Anh/nhãn hàng LEGO Education không được tham gia việc Huấn luyện, hướng dẫn đội tham gia dự thi trong thời gian tối thiểu 01 năm từ ngày có quyết định thôi việc đến thời điểm tổ chức cuộc thi.

3. Quy định dành cho Phụ huynh / Khán giả / Cổ động viên

- 3.1. Để đảm bảo an ninh trật tự trong cuộc thi. Chỉ có những thành viên có Sticker được cung cấp bởi BTC có thể có mặt tại khu vực trưng bày dự án. Sticker sẽ được cung cấp cho đại diện đội thi (Huấn Luyện Viên) khi Check in với số lượng 02 sticker/thí sinh. Tất cả các khán giả không có Sticker sẽ ở tại khu vực khán đài.
- 3.2. Phối hợp tạo không gian và giữ trật tự trong quá trình BGK lắng nghe phần chia sẻ của các đội thi.
- 3.3. KHÔNG có bất kỳ hành vi làm ảnh hưởng đến việc đánh giá của BGK trong suốt thời gian cuộc thi diễn ra.
- 3.4. Tuân thủ theo sự sắp xếp vị trí và thông báo từ BTC cuộc thi.
- 3.5. Không có hành vi quá khích, xúc phạm, gây hấn, đe dọa đến sự an toàn của các thành viên có mặt tại khu vực tổ chức.
- 3.6. Nhằm đảm bảo công tác an ninh trật tự BTC có quyền từ chối sự tham gia của các thành viên vi phạm quy tắc ứng xử, quy định của cuộc thi. Yêu cầu rời khỏi khu vực nhà thi đấu.

4. Quy định về cuộc thi

- 4.1. Các dự án, đề tài **ĐÃ ĐOẠT GIẢI CẤP TỈNH** trở lên ở các cuộc thi Khoa Học, Kỹ Thuật (hoặc các cuộc thi có tính chất tương đương) sẽ không được dự thi tại cuộc thi Khoa Học Ứng Dụng – First LEGO League. Bất kỳ thông tin được chứng thực về các dự án, đề tài của đội thi đã đoạt giải ở các cuộc thi mang tính chất tương đương trong suốt thời gian thi đấu chính thức sẽ được BTC xác minh, xem xét và đưa qua quyết định cuối cùng.
- 4.2. Các thí sinh phải tự chuẩn bị các vật dụng cần thiết phục vụ cho việc thi đấu theo Đề và Luật thi đấu của từng bảng thi. BTC không hỗ trợ các vật dụng trong bất kỳ tình huống nào.
- 4.3. Bất kỳ sự hỗ trợ phía bên ngoài về công cụ, trang thiết bị, và thông tin kỹ thuật liên quan trực tiếp đến phần thi đấu sẽ không được phép trong thời gian thi đấu.
- 4.4. Không sử dụng các vật dụng gây nhiễu robot (đèn flash, laser ...), các vật dụng hoặc các hành vi nguy hiểm có thể tạo ra các tình huống ảnh hưởng hoặc uy hiếp an toàn của các thành viên khác.
- 4.5. Các thành viên tham gia phải tự bảo quản các vật dụng cần thiết, tư trang cá nhân... BTC không chịu trách nhiệm khi xảy ra sự cố mất mát.
- 4.6. Mọi sự giao tiếp và hỗ trợ trực tiếp của HLV / Trợ lý HLV / Phụ Huynh với các thí sinh (nếu có yêu cầu) phải được sự cho phép từ BTC.
- 4.7. Trong tất cả các bảng thi, quyết định của BTC / ban trọng tài là quyết định cuối cùng.
- 4.8. Các thí sinh được yêu cầu phải ký xác nhận kết quả sau khi trận đấu trên sa bàn kết thúc. Các thí sinh không được phép khiếu nại về kết quả sau khi đã ký xác nhận kết quả trận đấu trên sa bàn.
- 4.9. Trong các bảng thi tính thời gian, các trọng tài sẽ phát hiệu lệnh bấm giờ tính thời gian và kết quả sẽ được quyết định bởi trọng tài.

- 4.10. Tuyệt đối không có hành vi hủy hoại cơ sở vật chất nhà thi đấu, sân thi đấu, vật dụng cá nhân của thí sinh khác. Giữ gìn vệ sinh và tài sản chung.
- 4.11. Không sử dụng từ ngữ quá khích hoặc hành vi kích động, bất hợp tác, lan truyền các thông tin không được xác thực từ phía BTC làm ảnh hưởng đến các đội tham gia thi đấu.
- 4.12. Bất kỳ tình huống, vật dụng, công cụ hỗ trợ ... nào khác mà BTC đánh giá là gian lận có thể ảnh hưởng một phần hoặc toàn phần kết quả thi đấu sẽ được gọi là vi phạm các quy định của cuộc thi.
- 4.13. Mọi sự xuyên tạc, bôi nhọ, gây ảnh hưởng đến hình ảnh và uy tín của cuộc thi sẽ được xử lý theo quyết định của BTC và quy định của pháp luật.
- 4.14. Tất cả các tư liệu về hình ảnh, video, thông tin đăng ký của các cá nhân và đội thi thuộc về BTC. BTC có quyền sử dụng cho mục đích quảng cáo, chia sẻ thông tin, nghiên cứu mà không cần thông báo trước.
- 4.15. Giải thưởng sẽ không được gửi về trường nếu đội thi không có mặt tại Lễ Trao Giải.

5. Các hình thức xử lý vi phạm quy định cuộc thi

Tùy theo mức độ nghiêm trọng khi vi phạm quy định thi đấu. BTC có thể áp dụng một trong các hình thức xử lý vi phạm như sau:

- 5.1. Không được phép tham gia vào một hoặc nhiều lượt thi đấu chính thức.
- 5.2. Trừ 50% số điểm ở một hoặc nhiều lượt thi đấu chính thức.
- 5.3. Đình chỉ thi đấu vòng tiếp theo.
- 5.4. Đình chỉ thi đấu cuộc thi.
- 5.5. Hủy toàn bộ kết quả thi đấu.
- 5.6. Không được dự thi vòng Chung kết quốc tế tại Detroit, Hoa Kỳ.
- 5.7. Hủy đăng ký tham dự Cuộc thi Khoa Học Ứng Dụng – First LEGO League trong các năm tiếp theo.

6. Quy trình tiếp nhận và xử lý khiếu nại

Tất cả các kết quả đã được ký xác nhận từ các đội thi sẽ không được giải quyết khiếu nại.

Trong thời gian diễn ra cuộc thi chính thức, nếu có khiếu nại, vui lòng đến Bàn Thông Tin BTC. Người khiếu nại cung cấp thông tin về trường, họ tên, số báo danh, địa chỉ, số điện thoại người khiếu nại và tài liệu, bằng chứng liên quan đến nội dung khiếu nại. Nội dung làm việc được lập thành biên bản, có chữ ký của các bên.

**Các khiếu nại sau ngày thi chính thức sẽ không được giải quyết.*

7. Quy định dành cho các đội tham gia Cuộc thi Quốc tế FIRST LEGO LEAGUE 2020.

- 7.1. Đội đạt giải Vô địch ở mỗi bảng thi đấu (Juniors và Seniors).
- 7.2. BTC không giải quyết sự thay đổi thành viên sau khi công bố kết quả chung cuộc dưới bất kỳ hình thức nào.
- 7.3. Hoàn tất hồ sơ thủ tục dự thi theo thời gian và yêu cầu của BTC.

**Vì lý do thời gian đệ trình cấp visa Hoa Kỳ rất gấp sau cuộc thi. BTC sẽ dựa trên lợi ích chung của toàn đoàn Việt Nam để có quyết định cuối cùng trong việc đảm bảo thời gian tiếp nhận hồ sơ xin thị thực của người tham gia.*

- 7.4. **Sau 7 ngày công bố giải**, các đơn vị có thí sinh tham gia Cuộc thi Quốc tế First LEGO League 2020 phải xác nhận tham gia bằng văn bản (có đóng dấu và ký tên của đơn vị chủ quản).

7.5. Hoàn tất hồ sơ tham gia dự thi cuộc thi Quốc tế First LEGO League 2020 trong **14 ngày sau khi xác nhận bằng văn bản** với BTC, hồ sơ gồm: hộ chiếu của các thành viên tham gia (Còn hạn ít nhất 6 tháng tính đến ngày khởi hành), hồ sơ xin thị thực theo quy định (Giấy uỷ quyền của cha mẹ, các giấy tờ chứng minh tài chính,), các chi phí liên quan (nếu có).

7.6. BTC hoàn toàn không chịu trách nhiệm về tất cả các trường hợp bị từ chối thị thực từ chính phủ nước sở tại.

7.7. Khi tham gia tại vòng Chung kết thế giới First LEGO League tại Detroit, Hoa Kỳ.

7.7.1. Các thí sinh dưới 10 tuổi sẽ được phép đi cùng 01 người lớn trên 18 tuổi (Người đi cùng chi phí tự túc)

7.7.2. Các thí sinh trên 10 tuổi, với một nhóm từ 02 thí sinh sẽ được phép đi cùng 01 người lớn trên 18 tuổi (Người đi cùng chi phí tự túc)

7.8. BTC sẽ không chịu trách nhiệm với bất kỳ phát sinh nào nếu các đội thi và người thân không tuân thủ thời gian và quy định liên quan đến cuộc thi quốc tế.

8. Xác nhận đồng ý với Quy chế của cuộc thi

Chúng tôi đồng ý với các quy định được nêu ra trong văn bản này. Mọi sự vi phạm chúng tôi hoàn toàn đồng ý với quyết định của Ban tổ chức.

Tên đội :

Các thành viên trong đội (Ký và ghi rõ họ tên)

Họ và Tên thí sinh	Chữ ký

Huấn luyện viên (Ký và ghi rõ họ tên)

.....